**Pseudopaint**

Программа основана на PyQt5 с использованием графических файлов и функций. В белом окне 900x700, названном ''Программа для рисования'' располагается белое изображение ''belyij\_11.jpg'' добавленное при помощи QPixmap и QLabel, а также четыре раздела добавленные с использованием QLabel: '' Цвет'', ''Инструменты'', ''Заливка'', ''Размер'' и генератор идей.

Первый раздел справа - ''Цвет'', весь раздел состоит из кнопок созданных при помощи QPushButton, с нулевым интервалом друг от друга, размерами 70x28 и покрасом в свои цвета при помощи стилей, определяющих цвет фона кнопки с указанием границ (setStyleSheet…), которыми пользователь может воспользоваться для выбора цвета: ''Синий'', ''Зеленый'', ''Черный'', ''Красный''. Изначально пользователь может рисовать черным цветом с размером ''2'', но путем выбора цвета он будет изменен на цвет кнопки при помощи self.btn.clicked.connect.

Второй раздел справа - ''Инструменты'', в данном разделе представлены кнопки созданные при помощи QPushButton, с нулевым интервалом друг от друга и размерами 70x28 с подсветкой при наведении, реализованной через стили (setStyleSheet…), обозначающие инструменты, которые пользователь может выбрать на свой вкус: ''Кисть'', ''Квадрат'', ''Треугольник'', ''Ластик''. Кисть рисует путем создания сотник маленьких кругов на холсте при помощи координат, квадрат предлагает ту же кисть, но квадратной формы, как и треугольник. Ластик реализован путем добавления все тех же кругов, но белого цвета.

Третий раздел справа - ‘'Заливка'' состоит из пяти кнопок созданных при помощи QPushButton, с нулевым интервалом друг от друга, размерами 70x28, покрасом в свои цвета при помощи стилей, определяющих цвет фона кнопки и с указанием границ (setStyleSheet…), созданных при помощи QPushButton: ''Синий'', ''Зеленый'', ''Черный'', ''Красный'', ''Белый''. При нажатии любую из них все заливается соответствующим цветом, что реализовано при помощи изменения значений цвета rgb. Красный – сброс значений g.b до нуля (0, r, 0). Синий - 0.0.b. Зеленый – g.0.0. Черный – 0.0.0. Белый – возвращение изображение в изначальное состояние – r.g.b. Область заливки составляет 900x600 и происходит в течении 15 секунд после нажатия кнопки. Все изменения при нажатии происходят при помощи self.btn.clicked.connect

Четвертый раздел справа - ''Размер''. Там представлены на выбор кнопки (созданные при помощи QPushButton) с нулевым интервалом друг от друга и размерами иконок 28x28'', подсветкой при наведении, реализованной через стили (setStyleSheet…), обозначающие размеры кисти: ''2'', ''4'', ''8'', с нулевым интервалом друг от друга и размерами иконок 28x28'' подсветкой при наведении, реализованной через стили (setStyleSheet…). Выбрав какой-то из них кисть соответственно увеличивается на необходимую величину. То есть происходит увеличение кругов/квадратов/треугольников накладывающийся друг на друга.

Дальше этих разделов расположен генератор идей для рисования ''Что нарисовать'' реализованный при помощи библиотеки и модуля random. Кнопка создана при помощи QPushButton и имеет размеры 70x28, а также подсветку при наведении реализованной через стили (setStyleSheet…). При нажатии на кнопку ниже появляется сочетание из двух случайных слов(прилагательного и существительного)